

**Regulamin VI Turnieju Strzeleckiego  
o Puchar Starosty Rzeszowskiego  
w 80. rocznicę powstania Liceum  
Ogólnokształcącego im. Komisji Edukacji  
Narodowej w Dynowie**

**1. Cel zawodów:**

- popularyzacja strzelectwa sportowego w naszym regionie,
- integracja lokalnego środowiska,
- podnoszenie umiejętności strzeleckich,
- propagowanie strzelectwa sportowego jako formy aktywnego spędzania wolnego czasu.

**2. Organizator:**

Liceum ogólnokształcące im. Komisji Edukacji Narodowej w Dynowie

Adres: 36-065 Dynów, ul. 1 Maja 17

tel. 16-6521-077

e-mail: [lodyn9@poczta.onet.pl](mailto:lodyn9@poczta.onet.pl)

**3. Komisja Sędziowska:**

Przewodniczący komisji	- Daniel Buż
Sędziowie	- Bogdan Peszek
	- Beata Trzyna

**4. Uczestnicy:**

- W turnieju mogą uczestniczyć 4-osobowe drużyny reprezentujące różne podmioty (zakłady pracy, instytucje, organizacje, stowarzyszenia, służby mundurowe, grupy samorządowe, zespoły i inne) działające na terenie powiatów: rzeszowskiego, przemyskiego, brzozowskiego i przeworskiego.
- W skład drużyn mogą wchodzić zarówno kobiety jak i mężczyźni.

- Do drugiej konkurencji drużyna wydziela 3 osobowy zespół.

#### **5. Termin i miejsce:**

- **07.12.2024 r. (sobota), godz. 09.00**
- Strzelnica przy Liceum ogólnokształcącym im. KEN w Dynowie, ul. 1 Maja 17.

#### **6. Program zawodów:**

- a) Konkurencja - karabinek pneumatyczny (**Kpn - 40**) ,
  - czas przygotowawczy i dowolna ilość strzałów próbnych- 15 min.
  - 10 strzałów ocenianych każdego zawodnika drużyny- 10 min.
  - tarcza Kpn 14x14.
  - odległość 10 m.
  - postawa stojąca
- b) Konkurencja – strzelnica multimedialna scenariusz „Ruiny 3C” /załącznik nr 1/  
Kolejność strzelania zostanie ustalona w drodze losowania.

#### **7. Klasyfikacja:**

- W zawodach będzie prowadzona klasyfikacja drużynowa w dwóch konkurencjach.
- Dodatkowo wyłonieni zostaną najlepsi strzelcy w kat. mężczyzn i kobiet.
- W konkurencji Kpn na wynik składa się suma punktów uzyskanych przez wszystkich członków drużyny.
- W przypadku uzyskania przez zawodników jednakowych liczb punktów o kolejności decyduje większa liczba dziesiątek, dziewiątek, itd. Jeżeli kolejności nie da się ustalić w ten sposób, sędzia główny zawodów zarządza dogrywkę.
- Zawodnicy mogą uczestniczyć w sprawdzaniu wyników przez komisję sędziowską.
- W konkurencji strzelnica multimedialna o wyniku decyduje komisja sędziowska na podstawie zapisu elektronicznego systemu szkolno – treningowego „Pojedynek”.

#### **8. Nagrody:**

- 1-3 miejsce -puchary i nagrody,
- Pozostałe miejsca – dyplomy,
- 1 miejsce dla najlepszego strzelca w kat. mężczyzn i kobiet - puchar i nagroda

## **9. Zgłoszenia:**

- Zgłoszenia drużynowe do turnieju należy składać **do 29 listopada 2024r.** pocztą tradycyjną lub elektroniczną na adres :

**Liceum ogólnokształcące im. Komisji Edukacji Narodowej w Dynowie**

**36-065 Dynów, ul. 1 Maja 17**

e-mail: [lodyn9@poczta.onet.pl](mailto:lodyn9@poczta.onet.pl)

**Tel. kontaktowy: 16-6521-077 (sekretariat szkoły),**

**tel. 609170338 – Daniel Buż, koordynator turnieju.**

## **10. Koszty uczestnictwa:**

Uczestnicy turnieju przyjeżdżają na koszt własny. Organizator pokrywa w całości inne koszty zawodów.

## **11. Sprawy różne:**

- każdy z uczestników zawodów zobowiązany jest do zapoznania się z regulaminem strzelnicy oraz dokonania wpisu do książki pobytu na strzelnicy,
- w sprawach spornych ostateczną decyzję podejmuje sędzia główny i organizator,
- zawodnicy strzelają z broni i amunicji dostarczonej przez organizatora,
- opiekę medyczną zapewnia organizator,
- dla uczestników przewidziany jest poczęstunek.

**Scenariusz:**

**Scenariusz „RUINY 3C”**

**Działanie patrolu pieszego w terenie zabudowanym**

**Dodatkowe warunki:**

1. mgła

**Postawa strzelecka:** dowolna – (preferowana stojąca).

**Cele:**

Metalowe poppery ukazujące się na odległości od 10 do 100 m.

**Broń:**

karabinek szturmowy FN Hertał M4A1 RIS;

**Ilość strzałów:**

120 strzałów na drużynę;

**Zadanie drużyny:**

Wykrycie i zniszczenie wszystkich celów.

**Zdarzenia:**

Strzelanie w terenie ruin do metalowych popperów ukazujących się w różnych konfiguracjach. Poppery opuszczają się po jednym lub dwóch trafieniach. Niektóre z nich ukazują się więcej niż raz. Poppery ukazują się przez określony czas. Dym utrudnia celowanie i trafienie.

**Ocena:**

po zakończeniu strzelania zespół otrzymuje ocenę punktową zależną od ilości zniszczonych celów (przy równej ilości zniszczonych celów o miejscach drużyn decyduje ilość trafień w cele a następnie czas drużyny).

**Czas: nieograniczony.**