

Regulamin VI Turnieju Strzeleckiego o Puchar Starosty Rzeszowskiego w 80. rocznicę powstania Liceum Ogólnokształcącego im. Komisji Edukacji Narodowej w Dynowie

1. Cel zawodów:

- popularyzacja strzelectwa sportowego w naszym regionie,
- integracja środowisk szkolnych,
- podnoszenie umiejętności strzeleckich,
- propagowanie strzelectwa sportowego jako formy aktywnego spędzania wolnego czasu.

2. Organizator:

Liceum ogólnokształcące im. Komisji Edukacji Narodowej w Dynowie

Adres: 36-065 Dynów, ul. 1 Maja 17

tel. 16-6521-077

e-mail: lodyn9@poczta.onet.pl

3. Komisja Sędziowska:

Przewodniczący komisji - Daniel Buż

Sędziowie - Bogdan Peszek

- Beata Trzyna

4. Uczestnicy:

- W turnieju mogą uczestniczyć 4-osobowe drużyny reprezentujące szkoły ponadpodstawowe powiatów: rzeszowskiego, przemyskiego, brzozowskiego i przeworskiego.
- Drużynie towarzyszy pełnoletni opiekun, który nie bierze udziału w konkurencjach.
- W skład drużyn mogą wchodzić zarówno chłopcy jak i dziewczęta.
- Do drugiej konkurencji drużyna wydziela 3 osobowy zespół.

5. Termin i miejsce:

- **04.12.2024 r. (środa), godz. 10.00**
- Strzelnica przy Liceum ogólnokształcącym im. KEN w Dynowie, ul. 1 Maja 17.

6. Program zawodów:

- a) Konkurencja - karabinek pneumatyczny (**Kpn - 40**) ,
- czas przygotowawczy i dowolna ilość strzałów próbnych- 15 min.
 - 10 strzałów ocenianych każdego zawodnika drużyny- 10 min.
 - tarcza Kpn 14x14.
 - odległość 10 m.
 - postawa stojąca
- b) Konkurencja – strzelnica multimedialna scenariusz „Ruiny 3C” /załącznik nr 1/

Kolejność strzelania zostanie ustalona w drodze losowania.

7. Klasyfikacja:

- W zawodach będzie prowadzona klasyfikacja drużynowa w dwóch konkurencjach.
- Dodatkowo wyłonieni zostaną najlepsi strzelcy w kat. dziewczyn i chłopców.
- W konkurencji Kpn na wynik składa się suma punktów uzyskanych przez wszystkich członków drużyny.
- W przypadku uzyskania przez zawodników jednakowych liczb punktów o kolejności decyduje większa liczba dziesiątek, dziewiątek, itd. Jeżeli kolejności nie da się ustalić w ten sposób, sędzia główny zawodów zarządza dogrywkę.
- Zawodnicy mogą uczestniczyć w sprawdzaniu wyników przez komisję sędziowską.
- W konkurencji strzelnica multimedialna o wyniku decyduje komisja sędziowska na podstawie zapisu elektronicznego systemu szkolno – treningowego „Pojedynek”.

8. Nagrody:

- 1-3 miejsce -puchary i nagrody,
- Pozostałe miejsca – dyplomy,
- 1 miejsce dla najlepszego strzelca w kat. dziewczyn i chłopców- puchar i nagroda

9. Zgłoszenia:

- Zgłoszenia drużynowe do turnieju należy składać **do 29 listopada 2024r.** pocztą tradycyjną lub elektroniczną na adres :

Liceum ogólnokształcące im. Komisji Edukacji Narodowej w Dynowie

36-065 Dynów, ul. 1 Maja 17

e-mail: lodyn9@poczta.onet.pl

Tel. kontaktowy: 16-6521-077 (sekretariat szkoły),

tel. 609 170 338 – Daniel Buż, koordynator turnieju.

10. Koszty uczestnictwa:

Uczestnicy turnieju przyjeżdżają na koszt własny. Organizator pokrywa w całości inne koszty zawodów.

11. Sprawy różne:

- każdy z uczestników zawodów zobowiązany jest do zapoznania się z regulaminem strzelnicy oraz dokonania wpisu do książki pobytu na strzelnicy,
- w sprawach spornych ostateczną decyzję podejmuje sędzia główny i organizator,
- zawodnicy strzelają z broni i amunicji dostarczonej przez organizatora,
- opiekę medyczną zapewnia organizator,
- dla uczestników przewidziany jest poczęstunek.

Scenariusz:

Scenariusz „RUINY 3C”

Działanie patrolu pieszego w terenie zabudowanym

Dodatkowe warunki:

1. mgła

Postawa strzelecka: dowolna – (preferowana stojąca).

Cele:

Metalowe poppery ukazujące się na odległości od 10 do 100 m.

Broń:

karabinek szturmowy FN Hertał M4A1 RIS;

Ilość strzałów:

120 strzałów na drużynę;

Zadanie drużyny:

Wykrycie i zniszczenie wszystkich celów.

Zdarzenia:

Strzelanie w terenie ruin do metalowych popperów ukazujących się w różnych konfiguracjach. Poppery opuszczają się po jednym lub dwóch trafieniach. Niektóre z nich ukazują się więcej niż raz. Poppery ukazują się przez określony czas. Dym utrudnia celowanie i trafienie.

Ocena:

po zakończeniu strzelania zespół otrzymuje ocenę punktową zależną od ilości zniszczonych celów (przy równej ilości zniszczonych celów o miejscach drużyn decyduje ilość trafień w cele a następnie czas drużyny).

Czas: nieograniczony.